**TUGAS MATA KULIAH**

**PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBYEK**



**“APLIKASI KASIR”**

**Disusun Oleh :**

**Nor Kholil – 192410101018**

**Muhammad Wahid Ash Shiddiq – 192410101110**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**UNIVERSITAS JEMBER**

**2020**

1. Judul Topik Project : “Aplikasi Kasir”
2. Latar Belakang Pemilihan Topik :

Sesuai dengan fakta yang terjadi pada umumnya, ternyata masih banyak tempat pelayanan kasir yang menggunakan sistem pemesanan dan pembayaran barang maupun makanan yang relative masi dilakukan secara manual, terkadang dalam melakukan transaksi pembayaran masih dapat ditemukan kesalahan maupun ke tidak puasan pelanggan akibat adanya kesalahan perhitungan kasir disaat melakukan transaksi maupun pemesanan. Sehingga mengakibatkan pengunjung menjadi malas ataupun kecewa dengan pelayanan yang diberikan oleh tempat tersebut.

Berdasarkan latar belakang tersebut, maka dibutuhkan suatu aplikasi atau software sebagai bentuk pendukung maupun sebagai alat untuk merancang aplikasi yang akan menjadi titik acuan dalam melakukan proses pengimplementasian sesuai dengan kriteria yang akan diimplementasikan. Maka dalam permasalahan diatas kami ingin mengangkat “Pembuatan Aplikasi Kasir” yang akan kami rancang guna pemenuhan tugas akhir mata kuliah “Pemrograman Berorientasi Obyek”. Aplikasi ini diharapkan dapat menggantikan pemesanan barang maupun makanan yang menggunakan media kertas dan alat tulis.

1. Fitur-Fitur Dalam Aplikasi :
   1. Melakukan Pemesanan

Dalam fitur ini, pelanggan dapat melakukan pemesanan barang maupun makanan yang ia inginkan.

* 1. Melihat Daftar Harga Dan Daftar Barang Maupun Makanan

Dalam fitur ini, sebelum melakukan pemesanan pelanggan dapat melihat terlebih dahulu daftar barang maupun makanan yang tersedia sekaligus bersama harga ditiap masing-masing barang.

* 1. Mengubah Pesanan

Dalam fitur ini pelanggan dibebaskan dalam mengubah daftar maupun jumlah pesanan yang ia pesan sebelumnya.

* 1. Melihat Total Pembayaran

Dalam hal ini pelanggan dapat melihat total pembayaran yang ia pesan sebelumnya, didalamnya tertera deskripsi nama berserta jumlah barang maupun makanan yang telah dipesan.

Class Diagram :

